



# TORNEO INEF de TENIS DE MESA

La **Facultad de Ciencias de la Actividad Física y del Deporte (INEF)** de la **UPM** convoca el **TORNEO INEF DE TENIS DE MESA** con arreglo a las siguientes:

## BASES

### 1.- PARTICIPANTES:

Podrán inscribirse en este Torneo los alumnos de Grado, Doctorado y Máster matriculado en el INEF, PDI y PTGAS (antiguo PAS) en activo o jubilados.

### 2.- INSCRIPCIONES y PLAZO:

La inscripción es gratuita y se efectuará en la **CONSERJERÍA del INEF, desde el 2 de febrero hasta el 13 de marzo de 2026.**

### 3.- OPERATIVA del Torneo:

- **Información e inscripción:** CONSERJERÍA de la Facultad de Ciencias de la Actividad Física y del Deporte-INEF.
- **Hora:** Según acuerden los participantes.
- **Sistema de juego:** El sistema de juego se establecerá en base a la cantidad de inscritos. Podría ser por eliminatoria directa o por grupos de jugadores y luego un cuadro de eliminación directa
- **Partidos:** Serán partidos al mejor de 3 o 5 juegos de 11 puntos, (pendiente de definir), en caso de empate a 10 puntos en un juego se jugará hasta que uno saque una ventaja de 2 puntos.
- **El torneo empezará la semana del 16 de marzo de 2026.**

### 4.- PREMIOS:

Los tres primeros clasificados del Torneo recibirán un trofeo del INEF.

### 5.- ACEPTACIÓN:

La participación en este Torneo implica la aceptación de las presentes bases y del reglamento técnico de la RFETM y la ITTF. Asimismo, implica el compromiso de los participantes de guardar en todo momento un comportamiento correcto y educado, así como cuidadoso con el material que se pone a su servicio. Cualquier incumplimiento de estas normas o alteración del orden será motivo de descalificación del Torneo y expulsión del lugar de su realización.

**Local de juego:** Hall principal

# Reglas básicas para poder jugar un torneo de TENIS DE MESA

Este torneo tiene como [Reglas](#) las vigentes que rigen en la Real Federación Española de Tenis de Mesa y en la Federación Internacional de Tenis de Mesa.

Como reglas básicas a recordar:

## **El fallo en el servicio será un punto para el receptor.**

- Si sirves y fallas, es un punto para el jugador que recibe. *No hay medias*. El servicio se hará partiendo la pelota de la mano y lanzándola a una altura aproximada de 16cm. Un poco más alto de la altura de la red (15,25cm). El servicio se podrá realizar desde y hacia cualquier zona de la mesa. Antes de servir, la pelota deberá estar fuera de la mesa y a una altura por encima del tablero de ésta sobre la palma de la mano abierta del servidor. La pelota durante el servicio, estará siempre visible al receptor.

## **Hablar durante el partido de tenis de mesa.**

- Está prohibido hablarle al rival durante el desarrollo del partido. Tampoco se puede hablar con un espectador en el turno de juego. Ni tampoco un espectador puede hablar con el jugador durante el desarrollo del partido. Sí están permitidas ciertas acciones que obligan a hablar, como decidir quién servirá el primero y en qué lado jugará cada jugador.

## **Prohibido el uso de móviles.**

- Queda prohibido el uso del móvil o de cualquier dispositivo electrónico.

## **Vestimenta.**

- Se vestirá con ropa deportiva y se usará pantalón corto y camiseta de manga corta, en ningún caso de color blanco.

## **Comunicar el resultado de la partida.**

- Una vez terminado el partido, el ganador comunicará el resultado al responsable del torneo en la Conserjería. De no comunicar el resultado, se arriesgan a que se les dé el partido por no celebrado en tiempo, es decir la pérdida del partido para ambos jugadores. Cualquier duda o problema entre dos jugadores será resuelta por el Juez Único del Torneo (Antonio Pérez Barranco, Conserjería).

