



LIGA INTERNA FÚTBOL SALA INEF 2024-25:

El lugar de juego será las pistas del central (la delegación intentará correr con los gastos de alquiler) y el pabellón central del CSD, el pabellón que cuenta con la piscina más próximo al edificio del INEF, para las fases finales.

El modelo de torneo y los horarios de juego se definirán en función del número de equipos que se inscriban.

Pudiendo ser: liga regular, 2 grupos con liguillas independientes y fase KO o fase eliminatoria directamente.

Horarios preferentes: Hora blanca (viernes 10:00-11:00) final de la jornada lectiva (13:30/14:00/14:30)

Pero se da libertad si ambos equipos encuentran un horario común y lo comunican a la organización.

- Las fechas de **inscripción** para el torneo de fútbol sala estarán comprendidas entre el **11 y 30 de noviembre de 2024**.
- Se podrán inscribir en la siguiente dirección de correo electrónico:

nicolas.villegas@alumnos.upm.es

- Cada equipo contará como mínimo con 8 jugadores y un máximo de 12, determinándose a la hora de la inscripción el nombre del capitán.
- Igualmente, se inscribirán con un nombre de equipo y se facilitará un teléfono de contacto y una dirección de correo.
- La cuota de inscripción es de 0 € por equipo.
- El campeonato se regirá según las reglas de la Federación de Fútbol-Sala de la Comunidad de Madrid, a excepción de los tiempos de juego que se ven reducidos a 20 minutos por parte.
- Los partidos tendrán dos tiempos de 20 minutos, sin parar el reloj y con 2 minutos de descanso entre ambos tiempos.

- Para empezar un encuentro, cada equipo estará compuesto, al menos, de cuatro jugadores, uno de los cuales actuará de portero. Si pasados cinco minutos de la hora fijada para el comienzo del partido, un equipo no tuviera el mínimo de jugadores en el campo para empezar, se considera como una incomparecencia y perderá el partido por el tanteo de 6-0.
- Si a lo largo de un encuentro un equipo se quedara con menos de cuatro jugadores, el partido se dará por finalizado.
- Los equipos podrán solicitar dos tiempos muertos, uno en cada período de juego, siendo de 1 minuto de duración cada tiempo solicitado. Las peticiones solo serán concedidas cuando el balón estuviese fuera de juego.
- Si las equipaciones de dos equipos a la hora de iniciar un encuentro son del mismo color, se sorteará qué equipo se tiene que poner los petos.
- Los equipos para poder participar en el torneo deben presentarse debidamente uniformados (es decir, todos los componentes del equipo con el mismo color de camiseta).
- Los árbitros serán los encargados de anotar las posibles incidencias.
- Dependiendo de los equipos inscritos, la organización determinará los cruces entre los mismos y los tiempos máximos de juego de cada uno.
- Los premios para el equipo ganador serán de material deportivo o similar.
- Los equipos deben respetar las normas de conducta y fair play.
- **Competencia de la organización:** cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el presente reglamento es competencia exclusiva de los responsables de la organización, y sus decisiones serán únicas e inapelables. Asimismo, la organización se reserva el derecho a variar la duración de los partidos.