



TORNEO LIGA INTERNA BALONCESTO INEF 2024:

El lugar de juego será la pista exterior del CSD, la fase final se jugará en el pabellón central, el más próximo al edificio del INEF.

El modelo de torneo y los horarios de juego se definirán en función del número de equipos que se inscriban.

Pudiendo ser: liga regular, 2 grupos con liguillas independientes y fase KO o fase eliminatoria directamente.

Horarios preferentes: Hora blanca (viernes 10:00-11:00) final de la jornada lectiva (13:30/14:00/14:30)

- Las fechas de **inscripción** para el torneo de baloncesto estarán comprendidas entre el **26 de febrero y el 12 de marzo de 2024**.
- Se podrán inscribir en la siguiente dirección de correo electrónico:

nicolas.villegas@alumnos.upm.es

Deben adjuntar la siguiente hoja de inscripción.

- Cada equipo estará compuesto por un mínimo de 8 jugadores y un máximo de 12. una fase de grupos, si son 12 los equipos participantes, serán 4 grupos de 3 equipos.
- Tiempo de juego: el partido constará de dos partes de 15 minutos a tiempo corrido. El descanso durará 2 minutos y después habrá cambio de campo. Durante los partidos eliminatorios, en caso de acabar en empate el partido, habrá un período extra de 2 minutos. En caso de persistir el empate habrá una muerte súbita a tiros libres. El partido comienza con salto entre dos, a partir de ese momento todas las situaciones de balón retenido y los inicios de período se resolverán con la alternancia de posesión.
- Inicio del partido: en el momento del inicio del partido, los equipos deberán tener al menos cinco jugadores. En caso contrario, perderá el derecho a disputar dicho partido. No hay tiempo de cortesía. La incomparecencia en un partido de la fase de grupos supone la penalización de 1 punto.

- Faltas y tiros libres: Las faltas de tiro, y a partir de la cuarta falta de equipo (salvo falta en ataque), se sanciona con tiro libre y posesión, 2 tiros libres y posesión si es lanzamiento triple. En canasta más falta, se lanza un tiro libre adicional y saca el equipo contrario. Un jugador que haya cometido 4 faltas, personales y/o técnicas, será informado al respecto por el árbitro y deberá abandonar el partido de inmediato.
- Tiempos muertos: 1 minuto por parte, tras previo aviso al árbitro y cuando el balón no esté en juego.
- Sustituciones: se pueden realizar cuando la pelota no está en juego y el árbitro lo autoriza.
- Los equipos deben respetar las normas de conducta y fair play.
- Reglamento de juego: el resto de reglas no reflejadas en esta Normativa se aplicarán de acuerdo a las Reglas Oficiales FIBA de Baloncesto.
- **Competencia de la organización:** cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el presente reglamento es competencia exclusiva de los responsables de la organización, y sus decisiones serán únicas e inapelables. Asimismo, la organización se reserva el derecho a variar la duración de los partidos.