

9º TORNEO INEF de **AJEDREZ**

La Facultad de Ciencias de la Actividad Física y del Deporte (INEF) de la UPM convoca el 9º TORNEO INEF DE AJEDREZ con arreglo a las siguientes:

BASES

1.- PARTICIPANTES:

Podrán inscribirse en este Torneo los alumnos de Grado, Doctorado, Máster y Licenciatura matriculados en el INEF, PDI y PTGAS (antiguo PAS) en activo o jubilados.

2.- INSCRIPCIONES y PLAZO:

La inscripción es gratuita y se efectuará en la **Biblioteca del INEF, desde el 26 de febrero hasta el 12 de marzo de 2024.**

3.- OPERATIVA del Torneo:

- **Lugar:** Biblioteca de la Facultad de Ciencias de la Actividad Física y del Deporte-INEF.
- **Hora:** Según acuerden los participantes.
- **Partidas:** El sistema de juego se establecerá en base a la cantidad de inscritos.
- **Ritmo de juego:** Serán partidas "**a finish**", es decir, a **tiempo fijo de 1 hora.**

4.- PREMIOS:

Este Torneo está dotado con los siguientes premios:

- Primer Clasificado: Cheque regalo de 75 € para compras tienda Antiguos alumnos INEF.
- 2º clasificado: 50 € para compras tienda Antiguos alumnos INEF.
- 3º clasificado: 25 € para compras tienda Antiguos alumnos INEF.

5.- ACEPTACIÓN:

La participación en este Torneo implica la aceptación de las presentes bases y de las Leyes de ajedrez de la FIDE.

Asimismo, implica el compromiso de los participantes de guardar en todo momento un comportamiento correcto y educado, así como cuidadoso con el material que se pone a su servicio. Cualquier incumplimiento de estas normas o alteración del orden será motivo de descalificación del Torneo y expulsión del lugar de su realización.

Reglas básicas para poder jugar un torneo de ajedrez

Pieza Tocada, pieza movida.

- Si tocas una pieza hay que moverla. Esta regla también se emplea si se toca una pieza del contrario, en tal caso se debe capturar. La norma solo se aplica si haces un movimiento legal con la pieza tocada.

Hablar durante la partida de ajedrez

- Está prohibido hablarle al rival durante el desarrollo de la partida. Tampoco se puede hablar con un espectador en el turno de juego. Ni tampoco un espectador puede hablar con el jugador durante el desarrollo de la partida. Si están permitidas ciertas acciones que obligan a hablar, como proponer tablas, parar el reloj para solicitar la asistencia del árbitro, etc. También está permitido levantarse en el turno del contrario, pero siempre en silencio.

Prohibido el uso de móviles

- Queda prohibido el uso del móvil o a cualquier dispositivo electrónico.

Correcta utilización del reloj de ajedrez

- Se usará el reloj para adecuarse al ritmo de juego de la partida a finish, el tiempo será de 1 hora para cada jugador.

Comunicar el resultado de la partida

- Una vez terminada la partida el ganador comunicará el resultado al responsable del torneo en la Biblioteca. En caso de tablas, los dos jugadores tienen que informar del resultado. De no comunicar el resultado, se arriesgan a que se les coloque un doble cero, es decir la pérdida de partida para los dos jugadores.

