

FICHA TÉCNICA DE LA ASIGNATURA.

DATOS IDENTIFICATIVOS DE LA ASIGNATURA:

Asignatura:	Métodos informáticos aplicados				
Subject:	Computer Applications in Sport				
Titulación:	Grado en Ciencias del Deporte				
Departamento:	CC Sociales de la Act. Fís., del Deporte y el Ocio				
Módulo:	Itinerario de Orientación Profesional		Código:	115000049	
Itinerario/s:	ED - RD - DEF - AFS - GD		Carácter:	OPTATIVA	
Créditos ECTS:	6	Semestre:	Quinto	Lengua:	Español
Contextualización en el grado:	<p>Las nuevas Tecnologías de la Información y la Comunicación aceleran el proceso de aprendizaje del alumnado, aumentando su productividad y mejorando su eficiencia.</p> <p>La gran capacidad de cálculo y de automatización de los ordenadores y aplicaciones actuales, son unas herramientas muy útiles como apoyo a los profesionales de las Ciencias del Deporte.</p>				
Relación con otras asignaturas del grado:	<ul style="list-style-type: none"> - Estadística y TIC - Programación de páginas web en la actividad física y el deporte. 				
Recomendaciones y observaciones:					

COMPETENCIAS Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

Competencias Generales:
CG 14. Utilizar y aplicar las tecnologías de la información y comunicación (TIC) al ámbito de las Ciencias de la Actividad Física y del Deporte, usando las principales fuentes de información científica disponibles.
Competencias Específicas:
CE 4. Planificar, desarrollar y evaluar la realización de programas de deporte escolar orientados al desarrollo personal y social de las personas implicadas y dotados de una dimensión educativa.
CE 7. Planificar, desarrollar y evaluar la realización de programas y procesos de entrenamiento deportivo en sus distintos niveles.
Resultados de aprendizaje:
<ol style="list-style-type: none"> 1.- Aplicar software libre a las Ciencias del Deporte. 2.- Utilizar los dispositivos móviles. 3.- Usar los nuevos servicios disponibles en Internet. 4.- Analizar el movimiento humano a través de las últimas tecnologías. 5.- Usar las últimas aplicaciones informáticas más importantes de su especialidad.

PROGRAMA DE CONTENIDOS:

Unidades temáticas:	
Tema 1:	Software libre, hardware libre
Tema 2:	Dispositivos móviles
Tema 3:	Programas y servicios en Internet
Tema 4:	Análisis del movimiento humano
Tema 5:	Software y hardware para tu especialidad - Salud y calidad de vida - Docencia de la Educación Física - Entrenamiento deportivo - Gestión de recursos, instalaciones y programas de actividad física y deporte - Recreación y ocio deportivo
Bibliografía Básica:	
<p>. Ball, J. (2010). From Still to Motion: A photographer's guide to creating video with your DSLR (Voices That Matter). Indianapolis, IN: New Riders Press.</p> <p>. Dabnichki, P., & Baca, A. (2008). Computers in sport. Southampton. Boston: WIT Press.</p> <p>. Mellado, J. M. (2010). Fotografía de alta calidad : técnica y método. Barcelona: Artual.</p>	
Bibliografía Recomendada:	
<p>. Stallman, R. M., Lessig, L., Rowan, J., Sánchez Paratcha, D., & Trinidad, L. (2004). Software libre para una sociedad libre. Madrid: Traficantes de Sueños.</p>	
Recursos:	
<p>Para el desarrollo de la asignatura se precisa de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - aula de informática - proyector multimedia - cámara DSLR (1080p) - hardware específico - estudio multimedia - bibliografía básica y recomendada disponible en biblioteca para la consulta del alumnado. 	

METODOLOGÍA:

Metodología docente:			
<p>- En esta asignatura se alternarán el método expositivo, con el estudio de casos y el aprendizaje basado en proyectos. Además se utilizará el aprendizaje cooperativo y las correspondientes exposiciones o presentaciones consecuentes del mismo.</p>			
Horas presenciales	40 %	Horas no presenciales	60 %

EVALUACIÓN:

Métodos Generales de Evaluación:

Se podrá elegir entre DOS OPCIONES:

- 1.- FORMATIVA (continua): en la que pesará fundamentalmente los trabajos realizados durante el curso.
- 2.- SUMATIVA: un examen final o prueba de asimilación al que se añadirá la presentación obligatoria de un trabajo individual.

Sistema de Calificación:

- 1.- La calificación de la asignatura tendrá en cuenta (para la evaluación formativa) la asistencia a clase, la participación en los trabajos encomendados, la presentación y/o exposición de trabajos en las fechas requeridas y la co-evaluación en los trabajos cooperativos.
- 2.- Para calificar la asignatura, en la opción sumativa, únicamente se tendrá en cuenta el examen final y el trabajo autónomo obligatorio.

GUÍA DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA.

Asignatura:	Métodos informáticos aplicados	Código:	049	Módulo:	Itinerario en Orientación Profesional
--------------------	--------------------------------	----------------	------------	----------------	---------------------------------------

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

Asignatura:	Métodos informáticos aplicados	Módulo:	Itinerario en Orientación Profesional
--------------------	--------------------------------	----------------	---------------------------------------

COMPETENCIA ESPECÍFICA:	<p>CE 4. Planificar, desarrollar y evaluar la realización de programas de deporte escolar orientados al desarrollo personal y social de las personas implicadas y dotados de una dimensión educativa.</p> <p>CE 7. Planificar, desarrollar y evaluar la realización de programas y procesos de entrenamiento deportivo en sus distintos niveles.</p>
--------------------------------	--

RESULTADO DE APRENDIZAJE (RA n°)		INDICADORES (Mínimos en Mayúsculas)	TEMAS RELACIONADOS
1º	- Aplicar software libre a las Ciencias del Deporte (1)	<ul style="list-style-type: none"> - LOCALIZA FUENTES DE SOFTWARE LIBRE - INSTALA Y PRUEBA APLICACIONES LIBRES - APLICA LOS NUEVOS PRODUCTOS LIBRES A SU ESPECIALIDAD 	Tema 1
2º	- Utilizar los dispositivos móviles (2)	<ul style="list-style-type: none"> - INSTALA Y PRUEBA APLICACIONES MÓVILES - MONITORIZA LA ACTIVIDAD FÍSICO-DEPORTIVA A TRAVÉS DE DISPOSITIVOS MÓVILES 	Tema 2
3º	- Usar los nuevos servicios disponibles en Internet (3)	<ul style="list-style-type: none"> - CENTRALIZA SUS COMUNICACIONES - AUTOMATIZA GRAN PARTE DE SUS TAREAS - USA, PRUEBA Y APLICA NUEVAS HERRAMIENTAS 	Tema 3



4º	- Analizar el movimiento humano a través de las últimas tecnologías (4)	- CONOCE LAS FABRICANTES MÁS IMPORTANTES DEL SECTOR - BUSCA, INSTALA Y APLICA LAS ÚLTIMAS APLICACIONES DISPONIBLES EN EL MERCADO - PUEDE APLICAR LOS VIDEOJUEGOS AL PROCESO DE APRENDIZAJE MOTOR	Tema 4
5º	- Usar las últimas aplicaciones informáticas más importantes de su especialidad (5)	- CONOCE LOS FABRICANTES MÁS IMPORTANTES DEL SECTOR - BUSCA, INSTALA Y APLICA LOS ÚLTIMOS PRODUCTOS DISPONIBLES EN EL MERCADO.	Tema 5

DESARROLLO DE LOS TEMAS DE LA ASIGNATURA:

Asignatura:	Métodos informáticos aplicados	Módulo:	Itinerario en Orientación Profesional
DESCRIPCIÓN GENERAL Y OBSERVACIONES:	La asignatura se desarrollará a través de una metodología expositiva (fundamentalmente al comienzo de cada tema), con participación activa de los alumnos. Del mismo modo, las exposiciones se verán complementadas con actividades de aplicación y reflexión sobre supuestos prácticos. Asimismo se trabajará de manera cooperativa y se realizarán las oportunas exposiciones por parte de los alumnos.		
METODOLOGÍA	ACTIVIDADES FORMATIVAS		TEMAS
	PRESENCIALES	NO PRESENCIALES	
- MÉTODO EXPOSITIVO	- Exposición del profesor con participación activa de estudiantes	- Trabajo personal - tutoría individual	Todos



- MÉTODO EXPOSITIVO	- Exposición de estudiantes supervisada	- Trabajo dirigido grupal - Trabajo personal - Lecturas, análisis documentación, búsqueda bibliográfica - Trabajo de reflexión - Tutorías individuales y colectivas	Temas: 2, 3, 4 y 5.
- APRENDIZAJE COOPERATIVO	- Trabajos dirigidos grupales - Análisis de documentos - Supuestos prácticos - Trabajo de observación - Debates dirigidos	- Trabajo dirigido grupal - Trabajo personal - Lecturas, análisis documentación, búsqueda bibliográfica - Trabajo de observación - Trabajo de reflexión - Tutorías individuales y colectivas	Temas: 2, 3, 4, 5.
- APRENDIZAJE DIALÓGICO	- Lecturas y análisis de documentos - Debates dirigidos - Trabajo de reflexión - Trabajo de observación - Resolución de problemas - Supuestos prácticos	- Trabajo dirigido grupal - Trabajo personal - Trabajo de reflexión - Trabajo de observación - Tutorías individuales y colectivas	Todos

**DISTRIBUCIÓN Y CUANTIFICACIÓN DEL TRABAJO:**

Asignatura:	Métodos informáticos aplicados			Módulo:	Itinerario en Orientación Profesional	
Horas presenciales:	Teóricas:	Prácticas:	Exámenes:		Totales:	
	36	20	4		60	
Horas no presenciales:	Trabajo Autónomo	Trabajo Tutorizado	Preparación Exámenes	Exámenes (on-line)	Totales:	
	30	45	15	0	90	
Total Volumen de Trabajo (horas)	150		Total créditos ECTS		6	

CALENDARIO DE TRABAJO (Distribución de los Temas por semanas dentro del semestre)

Asignatura:	Métodos informáticos aplicados			Módulo:	Itinerario en Orientación Profesional	
	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	
Temas	1	1	2	2	2	
Act. Formativas	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión	- Exposición profesor - Debate dirigido - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos - Expos. estudiantes
Act. Evaluación				Trabajo individual 1	Trabajo en grupo 1	



	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10
Temas	3	3	3	4	4
Act. Formativas	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos	- Exposición profesor - Debate dirigido - Trabajo reflexión	- Exposición profesor - Debate dirigido - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos - Expos. estudiantes	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos	- Exposición profesor - Debate dirigido - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos - Expos. estudiantes
Act. Evaluación	Trabajo individual 2		Trabajo en grupo 2	Trabajo individual 3	Trabajo en grupo 3
	Semana 11	Semana 12	Semana 13	Semana 14	Semana 15
Temas	5	5	5	5	5
Act. Formativas	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión	- Exposición profesor - Análisis documentos - Trabajo reflexión	- Exposición profesor - Debate dirigido - Trabajo reflexión - Supuestos prácticos - Expos. estudiantes
Act. Evaluación		Trabajo individual 4			Trabajo en grupo 4
OBSERVACIONES :					

EVALUACIÓN Y SISTEMA DE CALIFICACIÓN:

Asignatura:	Métodos informáticos aplicados	Módulo:	Itinerario en Orientación Profesional
Método de Evaluación: Descripción de las actividades de evaluación.			
- FORMATIVA (continua) - MIXTA: en la que se tendrán en cuenta, los trabajos realizados durante el curso.			
- SUMATIVA: Si se opta por este tipo de evaluación deberá comunicarse en la primera quincena de clase del semestre.			
Sistema de Calificación: Distribución porcentual de los aspectos de calificación.			Porcentaje
EVALUACIÓN FORMATIVA (Continua) O MIXTA	- REFLEXIONES sobre los contenidos de la materia		20 %
	- CO-EVALUACIÓN de trabajos cooperativos		10 %
	- TRABAJOS (en grupo) dirigidos por el profesor		35 %
	- TRABAJOS INDIVIDUALES supervisados		35 %
	TOTAL EVALUACION FORMATIVA – MIXTA (100%)		100 %
EVALUACIÓN SUMATIVA (Final)	- EXAMEN FINAL Y TRABAJO OBLIGATORIO		100%
	TOTAL EVALUACION SUMATIVA (100%)		100 %
OBSERVACIONES :	<p>FORMATIVA-MIXTA: En este sistema de calificación cada aspecto sumará su nota (en el porcentaje previsto anteriormente) a la calificación final.</p> <p>SUMATIVA: Se deberá comunicar esta opción dentro de las dos primeras semanas del semestre. Se calificará a través de un examen final y la presentación de un trabajo obligatorio.</p>		



RECURSOS DIDÁCTICOS A UTILIZAR:

Asignatura:	Métodos informáticos aplicados	Módulo:	Itinerario en Orientación Profesional
MATERIAL DE ESTUDIO.	<ul style="list-style-type: none">- Disponibilidad en la biblioteca del Centro de la bibliografía indicada en la ficha técnica- Medios informáticos para elaboración de trabajos/tareas		
EQUIPAMIENTO, AULAS E INSTALACIONES.	<ul style="list-style-type: none">- Sala de Informática- Estudio multimedia- Hardware específico- Grabador audiovisual		
ESPACIOS DE TRABAJO NO PRESENCIAL			